ファミリーコンピュータ™

JF-11

MURDER on the MISSISSIPPI™

ミシシッピー殺人事件



取扱説明書

JALECO®

　このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「ミシシッピー殺人事件」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「ミシシッピー殺人事件」を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

……………………………… ○ ………………………………

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

ストーリー

セントルイスを出航し広大なミシシッピー川を下りニューオリンズへと向う豪華客船「デルタ・プリンセス号」。この船にはさまざまな男女が乗り込んでいた。お金持ちの婦人、判事、etc…。その中に世界的に著名な探偵がいた。チャールズ・フォクスワース卿と助手のワトソンである。二人はひさしぶりの休暇を優雅な船旅で楽しもうという計画で、この船に乗り込んだのであった。外はさわやかな6月の風が吹き、船のエンジンは快調だった。こんな心地よい日にあんな恐しい出来事が起り、自分が捜査にのりださなくてはならなくなるとは、さすがのチャールズ卿も夢にも思わなかっただろう。

ワトソン　　：いやあ！ なんとも今日は、さわやかな日ですね！

チャールズ卿：本当だね。ワトソンくん。楽しい旅行になりそうだ。デッキを散歩しながら他の船室のお客さんにあいさつでもしてこようか？

ワトソン　　：まいりましょうか。せんせい。

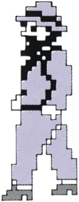
そんな会話をかわし、2人は自分達の船室をあとにしたが……？？？

登場キャラクター

嘘

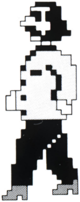
●チャールズ・フォックスワース卿

世界に著名な名探偵。君はチャールズ卿になって犯人を捜すことになる。



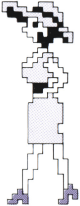
●ネルソン

デルタ・プリンセス号の船長



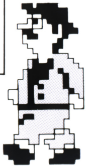
●テーラー

ネバダ出身



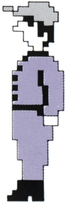
●ワトソン

チャールズ卿の有能な助手



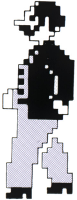
●ヘンリー

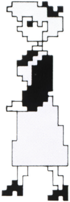
デルタ・プリンセス号の船員



●ウイリアム

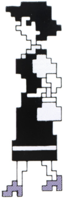
お金持ち





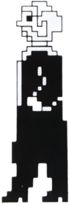
●デージー

西部出身



●ヘレン

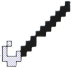
お金持ち



●カーター

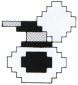
判事

ネバダ出身



●フック

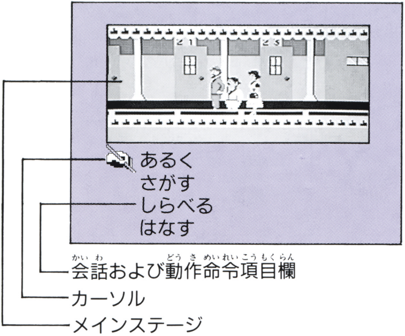
長い棒の先にカギ状のものがついた道具

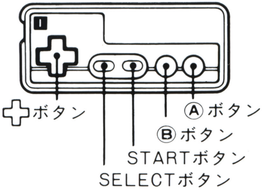


●香水

※物的証拠はこの他にもまだまだあります。

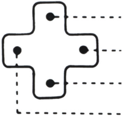
操作方法





- Ⅰコントローラーを使用します。
- STARTボタンはゲームの開始。
- SELECTボタンは使用しません。
- コンティニューモードなし。
- 2人交互プレイなし。

○ ✣ ボタン　①チャールズ卿とワトソンを動かします。



- ●奥に移動します。（階段を登るとき、部屋に入るとき）
- ●右に移動します。
- ●手前に移動します。（階段を降るとき）
- ●左に移動します。

②を移動させます。(コマンド選択用)

○Ⓐボタン　①項目表示。

②項目実行。

③物的証拠をとる。

④メモしない。

○Ⓑボタン　①物的証拠をとらない。

②メモする。

項目選択するときのコントローラーの操作方法

動作項目は全部で４種類あります。（表Ｉ） ボタンで を上下に移動させ、チャールズ卿とワトソンにやらせたい動作項目のところで、Ⓐボタンを押してください。（動作についてのくわしい説明は表Ｉのページ参照）

あるく	P7
さがす	P7
はなす	P8
しょうこひんをしらべる	P10

表Ｉ

「はなす」のところでⒶボタンを押すと表IIの様な項目が表示されます。 ボタンで を上下に移動させ、要求する項目のところでⒶボタンを押し実行させてください。

あのひとについておしえてほしい	P8
このしなものについておしえてほしい	P8
ついてきてもらえないか	P9
メモをみせる	P9
こくはつする	P10
まえのメニューにもどる	P10

表II

この他、人名、品物などを選択する場面がでてきますが、すべて ボタンで を移動し、Ⓐボタンで実行する、という方法になります。

捜査方法

物語はチャールズ卿(あなた)とワトソンの船室から始まります。動作項目は「あるく」になっています。これからの捜査方法はあなたの自由です。
Ⓐボタンを押すと表示される動作項目のくわしい説明は以下のとおりです。

■あるく■

チャールズ卿とワトソンが船内を歩きまわるときのモード。

■さがす■

船内にある物的証拠をさがすときのモード。

例：ベッドについて物的証拠をさがしたいとき。

①チャールズをベッドに近づける。
②「ベッドがある」という表示が出る。
③Ⓐボタンを押し動作項目を表示させる。
④ ✚ ボタンで「さがす」のモードを選択する。
⑤Ⓐボタンを押して実行させる。

捜査方法

■はなす■（この動作項目は２人が殺人現場を発見してから出てきます。）
目の前にいる相手と会話するときのモード。
「はなす」を選びⒶボタンを押すと次の様な命令項目が表示されます。

●あのひとについておしえてほしい●
今までチャールズ卿(あなた)が会った事のある乗客の顔と名前が表示。

●このしなものについておしえてほしい●
このコマンドを選ぶと今まで２人が物的証拠として取っておいた品物の名前が表示されます。

容疑者が証言した後ワトソンが「メモするか、しないか」ときいてきたら、あなたの判断で、重要証言だと思えば「はい」Ⓑボタン、必要ないと思えば「いいえ」Ⓐボタンを押してください。**ただしワトソンがメモできる証言者の数は１人の容疑者につき３つまでです。**

4つ目・5つ目と証言をメモした場合、1つ目の証言から消えてしまうしくみになっています。チャールズ卿(あなた)は常に「誰に何の質問をして何番目にメモしたか」という事を把握していなければなりません。重要な証言をうっかりメモし忘れたり、消してしまった事に気がついたら、リセットして捜査をふりだしにもどした方がよいでしょう。乗客は同じ証言を、2度はしてくれないからです。会話の後に▼が点滅している時は、会話がまだ続きます。Ⓐボタンを押してください。続きの会話が表示されます。

●ついてきてもらえないか●

このコマンドを選ぶと相手は2人の後についてへやを出て来てくれます。ただし他の人の船室へつれてゆくと、なぜかひとりで自分のへやへ帰ってしまいます。誰も人のいない船室、死体のある船室へは、ついて来てくれます。

●メモをみせる●

今までメモしたノートの証言を他の容疑者に見せたいときに使います。

捜査方法

メモのみせ方

①「メモをみせる」に をあわせてⒶボタンを押す。
②今までメモをとった証言をした乗客の名前が表示される。
③相手に見せたい証言をした乗客のところに をあわせてⒶボタンを押す。
④ をあわせた乗客の言った証言が３つ表示される。(文頭の部分だけ)
⑤あなたのとっているメモと照し合わせながら、相手に見せたい証言を で選ぶ。
⑥Ⓐボタンで実行する。するとそのメモの内容に対して相手が何か言います。

●こくはつする●

真犯人にどこにも逃げ道がないような物的証拠や証言をつきつけ、告発できるというときに使います。

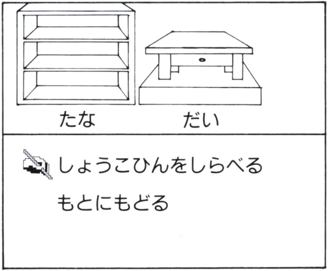
●まえのメニューにもどる●

前の動作項目の状態にもどります。

■しょうこひんをしらべる■

このモードは２人が自分達の船室にもどったときにしか表示されません。このモードにしてⒶボタンを押すと次ページの様な画面が現れます。

だいは物的証拠をのせて調べる台。たなは船室そなえつけのトランクの事で調査の終った物的証拠を保管できます。



●物的証拠の調べ方●

①　ボタンで　を調べたい品物の上までもってゆく。
②Ⓐボタンで品物をだいの上にのせる。
③　ボタンで　を「しょうこひんをしらべる」の上までもってゆく。
④Ⓐボタンで実行させる。
(物的証拠は一度に2個までしか　だいにのりません。)

●「しょうこひんをしらべる」のモードからのぬけ方●

①　ボタンで　を「もとに もどる」の上までもってゆく。
②Ⓐボタンを押す。

捜査のポイント

●まず船の中で死体を発見すること／ そして、その死体が誰なのか調べろ／
捜査の基本なのに忘れがちです。これがわからなければ前に進めません。

●複雑にからみあった人間関係、またそれを裏づける物的証拠を手に入れろ／
手あたり次第に捜すのも大事。推理を働かせて捜すのも大事。

●片手に紙とエンピツを／
ワトソンがメモをとりますが、なにしろメモしておける数が決っているため、事件に関係ないと思った事でも、船室に入って感じた事でも、こまめに紙に自分でメモすることが事件を解決する上でとても重要といえます。

●容疑者に証言ノートをつきつけて本当の話をききだせ／
乗客がみんな正直者とはかぎりません。事情があってうそをついている事もあるでしょう。あなたの頭脳プレーで容疑者に本当の事を言わせる事が重要です。

ミシシッピー殺人事件捜査メモ

ミシシッピー殺人事件Q&A

Q…船内のあらゆる場所、物について物的証拠をさがし、いくつかの品物を見つけました。もうこれ以上物的証拠は無いとみなしてよいですね？

A…いいえ。誰かに誰かの証言をつきつけることによって、今までかくしていて見せてくれなかったものを出させることができるかもしれません。物的証拠に対する捜査は、しつこく行った方がよいと思いますよ。

Q…容疑者の証言はすべてメモしてゆけばよいですね？

A…ダメです。「捜査方法」のところでも書きましたがメモできる数がきまっているのです。手当り次第にメモしていては、すぐにメモのできる範囲をこえてしまい、1つ目のメモから消えてしまいます。

Q…乗客をへやの外へつれ出そうとしても拒否されてしまうのですが。

A…チャールズ卿とワトソンが殺人現場を見つけていないうちは、殺人の事実を誰も知らないのですから、まだ捜査が始まっていないのです。ですから乗客は何の協力もしてくれないでしょう。

Q…もう何回も「ミシシッピー殺人事件」に挑戦しどこに物的証拠がかくされているか、それが何か、ということも暗記してしまいました。ですからもう捜したり、調べたりしなくてもよいですか。

A…ダメです。いくらあなたがわかっていても、もう一度ゲームを始める時はそれらの物的証拠を捜して、調べてください。その物的証拠をチャールズ卿が手に入れていない、また調べていないことによって、次の事実がいつまでたっても現れないということもありえるからです。

ミシシッピー殺人事件Q&A

Q…捜査がゆきずまってしまい、どうにも先へ進めません。

A…思わぬ場所に物的証拠がかくされている可能性もありますが、あなたのミスでとても大事な証言をメモし忘れたか、またはせっかくメモした事をメモのしすぎで消してしまったのかもしれません。もう一度リセットして、最初から新たな気持ちで始めてみるのもよいかもしれませんよ。くれぐれもメモをとるときは注意深く、推理力・連想力を働かせて！　やたらにメモをとっていては、捜査はあらぬ方向に進んでしまいますよ。

画面があきらかにくずれる以外はROMカセットの不良ではありません。事件が解決しないのは捜査のやり方がまちがっているためか、操作方法がまちがっているためです。もう一度この取り扱い説明所をよく読んで再度挑戦してください。

アドベンチャーゲームの性質上、解答・ヒント等に関する御質問についてはいっさいお答えできませんのであらかじめ御了承ください。電話・手紙によるお問合せはかたくおことわりいたします。

尚、この「ミシシッピー殺人事件」は、フィクションであり、登場する個人名団体名は実在のものといっさい関係がありません。

※ファミリー コンピュータ ディスク システム第1弾「ナイト・ロアー」
次回発売予定！ 御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

（本社）〒158 東京都世田谷区上用賀5—24—9
5-24-9 KAMIYOHGA. SETAGAYAKU. TOKYO 158. JAPAN
TEL.03-420-2271 FAX.420-2280 TELEX.J27891
（大阪）〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F
TEL.06-203-0081 FAX.06-203-0183
（修理等の御依頼は本社まで御願い致します）

取扱店